Copyright

Dieses Produkt stammt nicht von der Firma Sony Corporation sowie ihren Zweig- und Tochtergesellschaften und wird von diesen weder gebilligt noch lizenziert oder in irgendeiner Weise unterstützt.

Connectix übernimmt keine wie auch immer geartete Garantie in Bezug auf dieses Material, insbesondere keine stillschweigenden Garantien für die Marktauglichkeit oder die Eignung für einen bestimmten Zweck. Connectix übernimmt keine Haftung für etwaige in diesem Material enthaltene Fehler oder für Folgeschäden in Verbindung mit der Bereitstellung, Leistung oder Nutzung dieses Materials. Dieses Dokument enthält Markeninformationen, die urheberrechtlich geschützt sind. Alle Rechte vorbehalten. Ablichtung, Vervielfältigung und Übersetzung dieses Dokuments, auch auszugsweise, nur mit vorheriger schriftlicher Genehmigung der Connectix Corporation. Die in diesem Dokument enthaltenen Daten können jederzeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Connectix Corporation
2955 Campus Drive
San Mateo, CA 94403
U.S.A.

Connectix ist eine eingetragene Marke und das Connectix-Logo und Connectix Virtual Game Station sind Marken der Connectix Corporation. PlayStation ist eine eingetragene Marke von Sony Computer Entertainment, Inc. Sony ist eine eingetragene Marke der Sony Corporation. Pentium ist eine eingetragene Marke und Celeron eine Marke der Intel Corporation. Macintosh, PowerBook, Mac und Apple sind eingetragene Marken und iMac und iBook Marken von Apple Computer. Microsoft, DirectX und Windows sind eingetragene Marken von Microsoft, Inc.

© 2000 Connectix Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

WICHTIG: Bitte beachten Sie die README-Datei, die zusammen mit der Software installiert wird. Sie enthält aktuelle Informationen, die nicht mehr in dieses Handbuch aufgenommen werden konnten. Die Audio- und Videoleistung der Connectix Virtual Game Station entspricht unter Umständen nicht der einer tatsächlichen PlayStation. Eine Liste der auf ihre Kompatibilität hin getesteten und für den Einsatz unter CVGS empfohlenen Spiele sowie Softwareupdates und Sonderangebote finden Sie auf der Virtual Game Station-Website unter der Adresse www.virtualgamestation.com.

Systemvoraussetzungen

HINWEIS: Zum Abruf der Liste mit Spielen, die für Connectix Virtual Game Station empfohlen werden (www.virtualgamestation.com), ist ein Internetanschluss erforderlich.

Windows®:

- Windows 95 oder Windows 98
- Pentium II, Pentium III und Celeron oder kompatibler Prozessor, min. 266 MHz (400 MHz oder höher empfohlen)
- Level 2 cache
- 32 MB RAM
- 75 MB Festplattenspeicher
- 16-Bit-Grafikkarte (24 Bit oder höher empfohlen)
- DirectX 6.1*-kompatible Grafik- und Soundkarte mit entsprechenden Treibern
- 8x CD-ROM-Laufwerk oder schneller bzw. DVD-ROM-Laufwerk auf einem Desktop-System**

* Wenn DirectX nicht auf Ihrem Computer installiert ist, wird dieses Programm automatisch von der Connectix Virtual Game Station CD-ROM installiert.

** Manche DVD-ROM-Laufwerke für Laptop-Computer sind nicht in der Lage, Spiele-CDs zu lesen. Einzelheiten hierzu finden Sie unter www.virtualgamestation.com.

Macintosh:

- Mac® OS 8 oder höher
- Original Macintosh G3- oder G4-Prozessor*** (300 MHz oder höher empfohlen)
- 10 MB RAM
- 3,5 MB Festplattenspeicher (5 MB empfohlen)
- Apple CD-ROM- oder DVD-ROM/RAM-Laufwerk mit Apple-Treibern

***G3/G4-Erweiterungskarten werden nicht unterstützt.

Installieren von Connectix Virtual Game Station

1. Legen Sie die Connectix Virtual Game Station CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein.
2. **Windows:** Der Installationsvorgang wird normalerweise automatisch eingeleitet. Wenn dies nicht der Fall ist, wechseln Sie einfach auf das CD-ROM-Laufwerk, und doppelklicken Sie auf die Datei **Setup.exe.**

   Macintosh: Doppelklicken Sie auf das Symbol Connectix Virtual Game Station Installer.
3. Befolgen Sie die Installationsanweisungen auf dem Bildschirm.
4. Starten Sie den Computer nach Abschluss des Installationsvorgangs neu.

Starten von Connectix Virtual Game Station

Legen Sie eine PlayStation Spiele-CD ein. In der Regel wird die Connectix Virtual Game Station-Anwendung dadurch automatisch aufgerufen. Wenn dies nicht der Fall ist, müssen Sie die Anwendung von Hand starten. Während des Ladevorgangs erscheint auf dem Bildschirm die Meldung **Spiel wird geladen.** Anschließend wird der Einleitungsbildschirm des Spiels angezeigt. Alles Weitere entnehmen Sie bitte der dem Spiel beigelegten Anleitung.

Menüoptionen

Zum Anzeigen der Menüleiste drücken Sie die **Esc**-Taste.

Menü Datei: Mit dem Befehl **Beenden** im Menü Datei können Sie das Programm beenden.

Menü Bearbeiten: Im Menü Bearbeiten finden Sie den Befehl **Einstellungen.**

Menü Steuerung: Das Menü Steuerung enthält die folgenden Befehle:

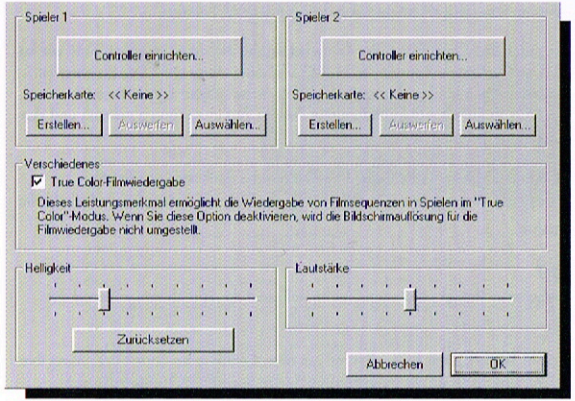
CD auswerfen - Mit diesem Befehl können Sie eine CD auswerfen.

Pause/Fortsetzen - Mit diesem Befehl (oder durch Betätigen der **Esc**-Taste) können Sie das Spiel unterbrechen und wieder aufnehmen.

Zurücksetzen - Mit diesem Befehl, der wie die Reset-Taste auf der PlayStation-Konsole funktioniert, können Sie ein neues Spiel starten (zuerst müssen Sie die aktuelle CD auswerfen).

Festlegen der Einstellungen

Sie können die Steuerfunktionen und Einstellungen problemlos an Ihre persönlichen Anforderungen anpassen. Drücken Sie einfach die **Esc**-Taste, um die Anwendung zu unterbrechen und die Menüleiste anzuzeigen, und wählen Sie im Menü **Bearbeiten** die Option **Einstellungen.** Das folgende Menü wird angezeigt:



*Klicken Sie auf die Schaltfläche **Controller einrichten**..., um die Funktionsweise der Tasten auf Ihrem Controller einzustellen oder zu ändern. Sie können auf einem Computer maximal zwei Spieler konfigurieren.*

*Klicken Sie auf die Schaltfläche **Erstellen**..., um eine virtuelle Speicherkarte einzurichten, auf der Sie Ihre Einstellungen und Spielstände speichern können.*

*Klicken Sie auf die Schaltfläche **Auswerfen**, um die virtuelle Speicherkartendatei zu deaktivieren.*

*Klicken Sie auf die Schaltfläche **Auswählen**..., um eine zuvor erstellte virtuelle Speicherkarte zu aktivieren.*

WICHTIG: Wenn bei der Einrichtung Ihres Controllers Probleme auftreten...

Windows: Überprüfen in der Systemsteuerung unter **Gamecontroller** den Status Ihres Treibers. Wenn dieser nicht **OK** lautet, ziehen Sie die Dokumentation zum Controller zu Rate.

Macintosh: Vergewissern Sie sich, dass das Eingabegerät von den Apple InputSprockets unterstützt wird.

Verschiedenes

PlayStation-Spiele werden in der Regel im 16-Bit-Farbmodus (High Color) dargestellt. Viele Spiele enthalten jedoch Filme, die für den 24-Bit-Farbmodus („true" color) ausgelegt sind. Für die Darstellung dieser Filme im True Color-Modus muss der Farbmodus des Computerbildschirms umgeschaltet werden. Connectix Virtual Game Station kann diese Umstellung während des Spiels automatisch vornehmen; die hierbei erforderliche Resynchronisierung kann jedoch einige Sekunden in Anspruch nehmen.

Wenn Sie das Kontrollkästchen **True Color-Filmwiedergabe** aktivieren, werden Filme wie bei einer tatsächlichen PlayStation-Konsole im 24-Bit-Farmbodus dargestellt. Das Ergebnis ist eine spürbar verbesserte Bildschirmanzeige. Allerdings muss hierbei der Farbmodus umgestellt werden, was bei manchen Bildschirmen einige Zeit in Anspruch nehmen und den Spielfluss stören kann.

Wenn Sie das Kontrollkästchen **True Color-Filmwiedergabe** deaktivieren, wird der Bildschirmmodus nicht umgeschaltet. Die Darstellung der Filme erfolgt in diesem Fall also im 16-Bit-Farbmodus.

Helligkeit

Mit dem Schieberegler **Helligkeit** können Sie die Helligkeit des Bildschirms während des Spiels ändern.

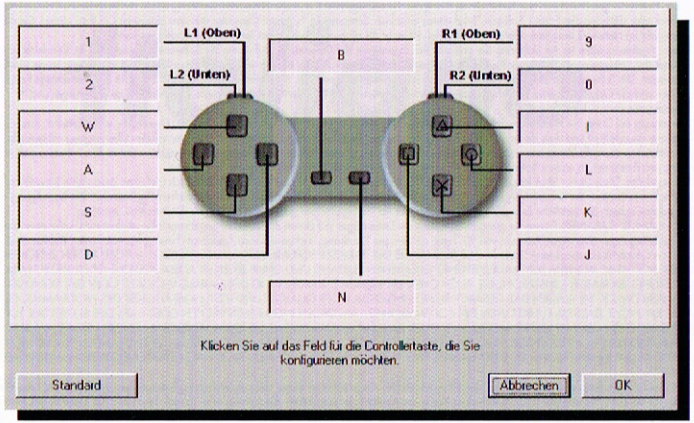
HINWEIS: Diese Einstellung wird nicht von allen Grafikkarten unterstützt. Wenn Ihre Grafikkarte keine Unterstützung für diese Funktion bietet, wird der Schieberegler nicht angezeigt.

Lautstärke

Mit dem Schieberegler **Lautstärke** können Sie die Lautstärke während des Spiels einstellen. Hierbei werden die systemweiten Audioeinstellungen des Computers geändert.

Einrichten des Controllers

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Controller einrichten...**, um die Controllertasten auf der Tastatur, dem Gamepad oder dem Joystick einzustellen. In der folgenden Abbildung sind die Standardtastatureinstellungen dargestellt.



Zum Ändern einer Tastenzuordnung klicken Sie auf das Feld für die gewünschte Controllertaste und drücken anschließend die Taste auf dem Eingabegerät, die Sie mit der entsprechenden Funktion belegen möchten. Mit der Option **Standard** können Sie die ursprünglichen Tastenzuordnungen wiederherstellen.

HINWEIS: Nachdem Sie die Taste L1 (Oben) eingestellt haben, wechselt das Einrichtungsprogramm in der Regel zur nächsten logischen Taste und fährt jeweils auf diese Weise fort, bis alle Tastenfunktionen zugeordnet sind.